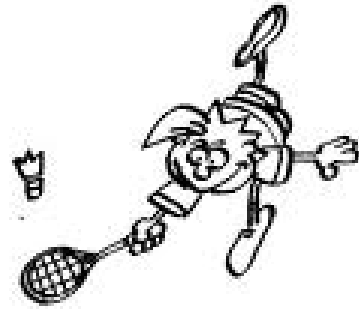


# Karnival Kokurikulum SMK Elopura 2010

## 1. Pertandingan Permainan

- Pertandingan Akhir Niche Badminton pada pagi 30 Julai (Jumaat)



## 2. Perkhemahan & Kawat Berformasi

- Masuk kem : Jam 2.00 petang 30 Julai
- Berkhemah di laman masing-masing
- Aktiviti Jumaat : Flying Fox, Masakan Rimba
- Aktiviti Sabtu : Kawat kaki, Merembung halangan
- Kawat Berformasi : Rehersal : Jam 10.00 pagi 31 Julai
- Malam Barbecue : Jam 9.00 malam – 12.00 malam 31 Julai
- Keluar kem : Jam 12.00 tgh 1 Ogos
- Sasaran : 180 orang pelajar + 20 orang AJK



### 3.Pameran

- Persiapan akhir : pagi 31 Julai
- Penilaian : Jam 2.00 ptg 31 Julai
- Perasmian : Jam 8.00 pagi 1 Ogos
- Dibuka untuk pelajar : 2 Ogos mengikut kelas
- Sasaran : Semua Kelab/Persatuan



**Tarikh : 2 Ogos 2010 (Hari Isnin)**

Masa (pagi)	Kelas
8.00 – 8.30	Persediaan
8.30 – 9.00	4.1, 4.2, 4.6, 4.7
9.00 – 9.30	4.3, 4.4, 4.5
9.30 – 10.00	5.1, 5.2, 5.6, 5.7
10.20 – 10.50	5.3, 5.4, 5.5
10.50 – 11.20	Upper Six
11.20 – 11.55	Lower Six

Masa (petang)	Kelas
12.30 – 1.00	3.1, 3.2, 3.3
1.00 – 1.30	3.4, 3.5, 3.7, 3.8
1.30 – 2.00	1.1, 1.2, 1.3, 1.4
2.00 – 2.30	1.5, 1.6, 1.7, 1.8
2.50 – 3.20	2.1, 2.2, 2.3, 2.4
3.20 – 3.50	2.5, 2.6, 2.7, 2.8

### 4.Gerai

- Cabut Undi : petang 30 Julai
- Operasi : 7.00 pagi – 8.00 malam 31 Julai,
- Operasi : 7.00 pagi – 12.00 tgh 1 Ogos
- Lawatan Gerai : Jam 11.30 pagi 1 Ogos
- Sasaran : Semua Permainan



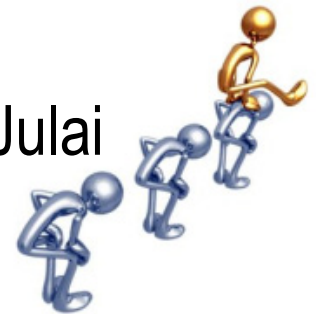
## 5. Malam Kebudayaan

- Rehersal : 10.00 pagi 31 Julai
- Berlangsung : 8.00 malam – 11.00 malam 31 Julai
- Sasaran : Semua murid yang berbakat dalam bidang kebudayaan
- Catatan : Sambung dengan 'Camp Fire dan Barbecue' Perkhemahan Unit Beruniform
- Tema : 1 Malaysia



## 6. Ujian Kecerdasan Niche Olahraga

- Operasi: 8.00 pagi – 4.00 malam 31 Julai
- Sasaran : Semua murid



## 7. Pembentangan Hasil Satu Laman Satu Pasukan

- 2.00 ptg di dewan bersama semua murid ting.2 sebagai penonton 30 Julai
- Setiap unit beruniform diberi masa selama 10 minit maksimum hasil (powerpoint atau cara pembentangan lain yang menggunakan ICT)
- Sasaran : Semua Unit Beruniform



## 8. **Pertandingan Permainan (*Explore Race*)**

- Aktiviti/projek tingkatan enam rendah yang memeriahkan karnival
- Berlangsung dari 8.00 pagi hingga 4.00 ptg 31 Julai
- Murid yang dapat melengkapkan
- aktiviti akan dapat hadiah
- Sasaran : Semua murid



## 9. **Aktiviti ICT – Pertandingan *Play Station***

- Aktiviti/projek Niche Bestari untuk memeriahkan karnival
- Bermula 28 Julai 2010 – di bilik TMP
- Boleh datang saksikan pada hari Sabtu
- Pemenang akan mendapat piala
- Sasaran : Semua murid



## 10. **Majlis Anugerah Kokurikulum**

- Jam 8.00 pagi 1 Ogos 2010
- Sasaran : Semua pelajar yang menerima sijil dan anugerah